GBA版でも某掲示板のFF5スレにて最近になって発見された。

286 :名前が無い＠ただの名無しのようだ2011/04/26(火) 16:38:44.31 ID:9W0zRu460
GBA版「えふえふ」バグなんだけど、「えふえふ」を発生させるには>>182>>186では条件不足だった
ことが判明。
まさか実験中に、全滅するのを防ぐ為に使用していた「あやつる」が必要だったとは思わなかった…。

で、ID:JqP+iv8r0氏の>>248の予想はどうやら大当たりのようです。
貴方の予想のおかげで仕組みが大体分かってきたよ。
どうやらこの技、「えふえふ発生バグ」と言うにはちょっと不正確のようです。

１：「あやつる！」を一番下に居るキャラに付け、他のキャラに「なげる！」を付ける。
２：戦闘中、モンスターをあやつる。
３：「なげる」を使えるキャラのアイテム欄を開き、カーソルを一番右上に合わせてからLボタンを押して、
そのままキャンセル。
（注：アイテムを消滅させたく無い場合は、戦闘中でも構わないので事前に一番左上のアイテム欄を
空欄にしておく。）
４：「なげる」を選択してキャンセル。
５：再度アイテム欄を開いて一番上のアイテムの左右を入れ替える。選択位置のズレを修正するには、
更に上ボタンを押してから下ボタンを押してキャンセルする。

（続く）

287 :名前が無い＠ただの名無しのようだ2011/04/26(火) 16:39:45.43 ID:9W0zRu460
（続き）

…で、実はこの時点で何が起こっているのかと言うと、どうやら操ってるモンスターの一番下のコマンドと
左上のアイテムが
入れ替わってるらしいのです。操ってるモンスターのコマンドの一番下が空欄だと、
それがアイテム欄に出現すると
「えふえふ」になり、アイテム欄の空欄があやつるコマンドに入ると「ファイア」になります。

逆に…「あやつる」で4つ目に最初からコマンドを持っているモンスターの場合はどうなるかと言うと…
なんとその技に対応したアイテムが左上空欄に出現します
（0個と表示されますがおそらく256個？くらいあると思われます。
その戦闘中であれば投げる事も可能で、「えふえふ」以外は装備も可能のようです）。
しかも一度「あやつる」を解除すれば何度も同じことができ、その戦闘中であれば無限にアイテムを
増殖できるようです。

→ちなみに今の所第一世界で「マニウィザード」の「アスピル」から「ポイズンロッド」を、
「エーギル」の「ほうし」から「エルメスのくつ」を、
「プロトタイプ」の「ブラスター」から「エルフのマント」を、
「ラメイジ」の「サンダラ」から「びぜんおさふね」を作成しました。

288 :名前が無い＠ただの名無しのようだ2011/04/26(火) 17:02:20.67 ID:9W0zRu460
要はこのバグ、「えふえふ発生バグ」じゃなくて「あやつる入れ替えバグ」と言うべきか？
前回の>>182では「2回繰り返す」とか「最後に投げる」とか書きましたが、これは間違いで、>>286の
５の時点で
既に「えふえふ」が発生しています。（なんで間違えて2回繰り返してたかというと、単に実験中、
「なげる」コマンドを持っていたのが
忍者だったので、「あやつる」を使うキャラよりも必ず先手を取っていたから。）

後、このバグのおかげで4人目のキャラが「あやつる」を使用している時には「GBA版255個盗み技」
が失敗します。

とのこと。据え置き機時代と同じ方法ではできなくなったものの、アイテムだけでなく敵の技まで変化するのでラーニングにまで利用可能になった。

* なんと第二世界で全ての青魔法がラーニングできてしまう。第一世界でも[レベル2オールド](https://ffdic.wikiwiki.jp/%E9%9D%92%E9%AD%94%E6%B3%95%E3%83%BB%E6%95%B5%E3%81%AE%E6%8A%80/%E3%80%90%E3%83%AC%E3%83%99%E3%83%AB2%E3%82%AA%E3%83%BC%E3%83%AB%E3%83%89%E3%80%91)、[レベル3フレア](https://ffdic.wikiwiki.jp/%E9%9D%92%E9%AD%94%E6%B3%95%E3%83%BB%E6%95%B5%E3%81%AE%E6%8A%80/%E3%80%90%E3%83%AC%E3%83%99%E3%83%AB3%E3%83%95%E3%83%AC%E3%82%A2%E3%80%91)、[エアロガ](https://ffdic.wikiwiki.jp/%E9%9D%92%E9%AD%94%E6%B3%95%E3%83%BB%E6%95%B5%E3%81%AE%E6%8A%80/%E3%80%90%E3%82%A8%E3%82%A2%E3%83%AD%E3%82%AC%E3%80%91#FF5)以外の全ての青魔法を入手できる。特に[マイティガード](https://ffdic.wikiwiki.jp/%E9%9D%92%E9%AD%94%E6%B3%95%E3%83%BB%E6%95%B5%E3%81%AE%E6%8A%80/%E3%80%90%E3%83%9E%E3%82%A4%E3%83%86%E3%82%A3%E3%82%AC%E3%83%BC%E3%83%89%E3%80%91#FF5)が第一世界中盤から使えるようになるのは 非常に美味しい。後、元々第一～二世界で覚えられる青魔法でも、覚える時期を少し早くする事ができる。
	+ エーギルに使わせようとしても、MPがないのでちゃんとエーテルで回復させてやること。
	+ この4番目のバグっている技は、必ず「操ってるキャラ」が対象になるので、
	ラーニングする時は必然的に青魔道士に「あやつる」をつけることになる。
	技によっては、送り込んだアイテムを消してしまいかねないので、コマンドを選んだら急いでアイテムを引き戻す必要がある。
	+ 送り込んだアイテムを引き戻す方法は、もう一度アイテム欄を開いて右に合わせて…とバグらせる時と同じ操作をすれば良い。
* ちなみに、どの敵の技がどんなアイテムに変化するのか、逆にどのアイテムを送り込めばどんな敵の技に変化するのかというのは、敵の技とアイテムのIDナンバーによって決まっている。敵の技とアイテムのIDを知りたい人は、[データ解析しているページ](http://x11.s11.xrea.com/ff5analyzer) を参考に。
* あやつるの4番目にコマンドを持つモンスターは案外少ないので、あまりたくさんの種類のアイテムを入手する事はできないが、それでも結構色々な貴重品＆ボツアイテムを大量入手できる。
* そして、どのモンスターから何のアイテムが手に入るかの対応表も作られた。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **マニウィザード** | ポイズンロッド | **エーギル** | エルメスの靴 |
| **プロトタイプ** | エルフのマント | **ラメイジ** | 備前長船 |
| **プアゾンイーグル** | 癒しの杖 | **ジグラトギガース** | 空白 |
| **メタモルファ** | パルチザン | **キュアビースト** | オーガキラー |
| **ミニマジシャン** | ミスリルの杖 | **アレイジ** | バトルアクス |
| **リフレクドメイジ** | 氷の弓矢 | **マジックドラゴン** | 正宗 |
| **暗黒魔道士** | 銀の竪琴 | **アダマンゴーレム** | カオスオーブ |
| **レッドドラゴン** | クリスタルの盾 | **イエロードラゴン** | マクシミリアン |
| **シャドウ** | リボン | **エルムギガース** | 三角帽子 |
| **アルケオザウルス** | 竜の牙 | **ゼファーゾーン** | ラグナロク |
| **ミュカレ** | ブロンズヘルム | **イグゼクレーター** | イージスの盾 |
| **オワゾーラール** | ジャベリン | **タイニーメイジ** | エクスカリバー |
| **ディムマスター** | エルフィンボウ | **フレアー** | 炎のロッド |
| **フォールガード** | 源氏の盾 | **ランドクローラー** | ダークマター |
| **チャムキュビア** | かわの帽子 | **コムサ　ベラ** | クリスタルオーブ |
| **シェリー** | ミスリルヘルム | **シルビューヌ** | 炎の弓矢 |
| **レベルチェッカー** | ゴールドシールド | **ホワイトフレイム** | ヒュプノクラウン |
| **ファルファレッロ** | ディフェンダー | **アケローン** | 黒頭巾 |
| **ドラゴンエイビス** | アイスシールド | **フューリー** | 暗闇の弓矢 |
| **ゴーキマイラ** | アイテム0000 | **マインドフレイア** | エルフのマント |
| **シング** | 癒しの杖 | **その他の操れるモンスター** | えふえふ |

* + まず目に付くのが実行可能な時点で遭遇可能な[エーギル](https://ffdic.wikiwiki.jp/%E3%83%A2%E3%83%B3%E3%82%B9%E3%82%BF%E3%83%BC/%E3%80%90%E3%82%A8%E3%83%BC%E3%82%AE%E3%83%AB%E3%80%91#FF5)の[エルメスの靴](https://ffdic.wikiwiki.jp/%E3%82%A2%E3%82%AF%E3%82%BB%E3%82%B5%E3%83%AA/%E3%80%90%E3%82%A8%E3%83%AB%E3%83%A1%E3%82%B9%E3%81%AE%E9%9D%B4%E3%80%91#FF5)。
	装備時の有用性といい、25000ギルで売れる換金アイテムとしての利用価値といい、集めれば一気にバランス崩壊する。
	惜しむらくはカルナック脱出イベント前にできないという事だが、それは贅沢というもの。
	その後も第2世界で[正宗](https://ffdic.wikiwiki.jp/%E6%AD%A6%E5%99%A8/%E3%80%90%E6%AD%A3%E5%AE%97%E3%80%91#FF5)が手に入ったり、マクシミリアンやクリスタルオーブ等の隠しダンジョンの一品モノすら複数個手に入る。

某所では現在は「あやつるバグ」と呼ばれ、親しまれている。その某所の有志達による様々な検証の結果、単なるアイテム変化に留まらない、カオスな裏技へと発展している。

* [めぐすり](https://ffdic.wikiwiki.jp/%E3%82%A2%E3%82%A4%E3%83%86%E3%83%A0/%E3%80%90%E7%9B%AE%E8%96%AC%E3%80%91#FF5)を送り込んだ時に使える[デジョン](https://ffdic.wikiwiki.jp/%E9%AD%94%E6%B3%95/%E3%80%90%E3%83%87%E3%82%B8%E3%83%A7%E3%83%B3%E3%80%91#FF5)は、実は[エクスデス](https://ffdic.wikiwiki.jp/%E3%82%AD%E3%83%A3%E3%83%A9%E3%82%AF%E3%82%BF%E3%83%BC/%E3%80%90%E3%82%A8%E3%82%AF%E3%82%B9%E3%83%87%E3%82%B9%E3%80%91#FF5)が[ギルガメッシュ](https://ffdic.wikiwiki.jp/%E3%82%AD%E3%83%A3%E3%83%A9%E3%82%AF%E3%82%BF%E3%83%BC/%E3%80%90%E3%82%AE%E3%83%AB%E3%82%AC%E3%83%A1%E3%83%83%E3%82%B7%E3%83%A5%E3%80%91/FF5)を次元の狭間に追放した時に使われたものと同じ。つまり「即死耐性を持つモンスターであっても効く」＆「必中」＆「MP不要」。しかも送り込んだアイテム自体は、例え「あやつる」が解除されても、戦闘が終了するか、一番下のキャラが再度モンスターを「あやつる」まで消滅しない。…ということは、目薬を何度も使い回しできる為、操れるモンスターが一体でも居れば、モンスターを簡単に全滅させる事ができる。
* 上記の理由で、一番下のキャラが戦闘中、一度でも敵を操ると[GBA版255個盗み技](https://ffdic.wikiwiki.jp/%E8%A3%8F%E6%8A%80%E3%83%BB%E3%83%90%E3%82%B0/%E3%80%90%E3%82%A2%E3%82%A4%E3%83%86%E3%83%A0%E5%A2%97%E6%AE%96%E3%80%91#FF5GBA)が使えなくなる。ただし「あやつる」を使う前であれば併用できる。
* [いかずちのゆみや](https://ffdic.wikiwiki.jp/%E6%AD%A6%E5%99%A8/%E3%80%90%E9%9B%B7%E3%81%AE%E5%BC%93%E7%9F%A2%E3%80%91#FF5)を送り込めば[リターン](https://ffdic.wikiwiki.jp/%E9%AD%94%E6%B3%95/%E3%80%90%E3%83%AA%E3%82%BF%E3%83%BC%E3%83%B3%E3%80%91)になる。つまり第一世界後半から、リターンを使った貴重品盗み技が使える。リターン入手後も、リターン用に時空魔法をセットしなくてもよくなる。
* これらが使えるのはあくまでも「あやつる」時限定で、[ボス](https://ffdic.wikiwiki.jp/%E8%A8%AD%E5%AE%9A/%E3%80%90%E3%83%9C%E3%82%B9%E3%83%A2%E3%83%B3%E3%82%B9%E3%82%BF%E3%83%BC%E3%80%91)には当然通用しない。
リターン盗みも残念ながら、[したいであろう相手](https://ffdic.wikiwiki.jp/%E3%83%A2%E3%83%B3%E3%82%B9%E3%82%BF%E3%83%BC/%E3%80%90%E3%82%BF%E3%82%A4%E3%82%BF%E3%83%B3%E3%80%91#FF5)には効かないから。

「なげる」だけでなく、
「ちょうごう」
「のむ」
「ごうせい」でもできることが判明。薬師はバグマスターか？
(by ↓の投稿者)
**【視聴覚室】**

[【FF5】GBA版あやつるバグで実験（ファイアウォールという壁を越える必要があります）](http://www.nicovideo.jp/watch/sm15221947)

* 実は某スレでは既出のネタ。「なげる」の代わりに「のむ」が使えるのは、バグの発見者自身が初期の頃から行なっており、「ちょうごう」や「ごうせい」が使えることも、当時の某スレの有志達の手によって判明している。その後「ちょうごう」では、このバグで発生したアイテムを使って調合させる事が可能である事が判明した時には、有志達の手によってどのような効果があるのかを検証されまくっていたり、「ごうせい」させることはできないので、発生したアイテムを実体化させる事が不可能であることも既に検証されている。
	+ 本来「なげる」「のむ」「ちょうごう」させる事ができないアイテムを 投げたり飲んだり調合したりできるのは、バグでアイテムが発生したその戦闘中に限る。戦闘が終了すると本来のアイテムの性質に戻る。
* このバグで発生した装備品は、発生した戦闘中に限り、本来装備できないジョブでも装備させることが可能。しかも鎧やアクセサリーでも手に強引に装備できる。ただし既に片方の手に「あやつるバグ」で無理矢理装備した装備品があったり、弓矢等両手で扱う武器が既に装備されている場合は、装備させることはできない。

○「あやつる」バグで入手可能アイテム

☆は限定品

★は没アイテム

◎は非売品

○は先行入手アイテム

・第一世界

風の神殿 マニウィザード ○ポイズンロッド

カルナック周辺 エーギル ○エルメスの靴

南の小島周辺 プロトタイプ ◎エルフのマント

ロンカ遺跡 ラメイジ ○備前長船

・第二世界

飛竜の谷 プアゾンイーグル ◎癒しの杖

フォークタワー周辺 キュアビースト オーガキラー

フォークタワー南の森 シャドウ ◎リボン

バリアの塔 ジグラトギガース ★（空白）

バリアの塔 レッドドラゴン ◎クリスタルの盾

バリアの塔 イエロードラゴン ☆マクシミリアン

ギードの祠 メタモルファ ○パルチザン

ムーアの大森林 ミニマジシャン ★ミスリルの杖

エクスデス城 アレイジ バトルアクス

エクスデス城 リフレクドメイジ 氷の弓矢

エクスデス城 マジックドラゴン ☆まさむね

エクスデス城 暗黒魔道士 銀の竪琴

エクスデス城 アダマンゴーレム ☆カオスオーブ

・第三世界

ムーア周辺 ミュカレ ブロンズ兜

ピラミッド アルケオザウルス ◎竜の牙

ピラミッド ゼファーゾーン ◎ラグナロク

南西の海上 シルビューヌ 炎の弓矢

北の山周辺 ランドクローラー ◎ダークマター

孤島の神殿 イグゼクレーター ◎イージスの盾

孤島の神殿 オワゾーラール ◎ジャベリン

フォークタワー タイニーメイジ ☆エクスカリバー

フォークタワー ディムマスター エルフィンボウ

フォークタワー フレアー 炎のロッド

イストリーの滝 フォールガード ☆源氏の盾

フェニックスの塔 チャムキュビア 皮の帽子

フェニックスの塔 ゴムサ　ベラ ☆クリスタルオーブ

フェニックスの塔 シェリー ミスリルヘルム

次元の狭間（遺跡） レベルチェッカー ゴールドシールド

次元の狭間（森） ホワイトフレイム ☆ヒュプノクラウン

次元の狭間（森） ファルファレッロ ◎ディフェンダー

次元の狭間（洞窟） アケローン 黒頭巾

次元の狭間（塔） ドラゴンエイビス ◎アイスシールド

次元城 フューリー 暗闇の弓矢

次元城ラストフロア ゴーキマイラ ★アイテム００００

次元城ラストフロア マインドフレイア ◎エルフのマント

次元城ラストフロア シング ◎癒しの杖

○「あやつる」バグ青魔法対応

ブロンズシールド → しのせんこく

アイアンシールド → しのルーレット

ミスリルシールド → アクアブレス

ゴールドシールド → レベル５デス

イージスのたて　 → レベル４グラビガ

ダイアのたて　　 → レベル２オールド

クリスタルのたて → レベル３フレア

かわのぼうし　　 → カエルのうた

ブロンズヘルム　 → ちいさなメロディ

アイアンヘルム　 → フラッシュ

ミスリルヘルム　 → タイムスリップ

ゴールドヘルム　 → つきのふえ

ダイアのかぶと　 → デスクロー

クリスタルヘルム → エアロ

はねつきぼうし　 → エアロラ

さんかくぼうし　 → エアロガ

しさいのぼうし　 → かえんほうしゃ

サークレット　　 → ゴブリンパンチ

きんのかみかざり → くろのしょうげき

リボン　　　　　 → ガードオファ

ねじりはちまき　 → ゆうごう

グリーンベレー　 → マインドブラスト

くろずきん　　　 → きゅうけつ

ラミアのティアラ → マジックハンマー

かわのふく　　　 → マイティガード

ブロンズアーマー → じばく

アイアンアーマー → ？？？？

ミスリルアーマー → はりせんぼん

ゴールドアーマー → ホワイトウインド

ダイアのよろい　 → ミサイル

・特殊効果

うちでのこづち　 → アイテム（全敵消滅効果）

まほうのランプ　 → アイテム（戦闘強制終了）

○特殊調合

・動物系

対象単体に動物効果。

ミシディアうさぎ　　　　えふえふ×えふえふ　他

りす　　　　　　　　　　炎の弓矢×えふえふ

　　　　　　　　　　アイテム0000×ポーション

　　　　　　　　　クリスタルの盾×亀の甲羅

　　　　　　　　　　　パルチザン×えふえふ

スカンク　　　　　クリスタルの盾×乙女のキッス、聖水

　　　　　　　　　　　　氷の弓矢×ダークマター

ナイチンゲール　　　　　　リボン×えふえふ

　　　　　　　　クリスタルオーブ×えふえふ

　　　　　　　　　　イージスの盾×亀の甲羅

　　　　　　　　　　イージスの盾×えふえふ

　　　　　　　　ヒュプノクラウン×ハイポーション

　　　　　　　　　エルフのマント×乙女のキッス

　　　　　　　　　マクシミリアン×ポーション

　　　　　　　　　　カオスオーブ×ポーション

ワイルドボー　　　　　　　リボン×フェニックスの尾

　　　　　　　　　　エルメスの靴×エーテル

　　　　　　　　　　　　皮の帽子×乙女のキッス

　　　　　　　　クリスタルオーブ×ポーション

　　　　　　　　　　イージスの盾×聖水

　　　　　　　　　　　　源氏の盾×ポーション

　　　　　　　　ゴールドシールド×聖水

　　　　　　　　　　ダークマター×暗闇の弓矢

　　　　　　　　　　　　えふえふ×アイテム0000

　　　　　　　　　　バトルアクス×えふえふ

　　　　　　　　　アイスシールド×ポーション

モモンガ　　　　　　　　　リボン×乙女のキッス

　　　　　　　　　　エルメスの靴×エリクサー

　　　　　　　　　　　　皮の帽子×聖水

　　　　　　　　　　　　源氏の盾×ハイポーション

　　　　　　　　ゴールドシールド×亀の甲羅

　　　　　　　　ヒュプノクラウン×ポーション

　　　　　　　　　アイスシールド×ハイポーション

　　　　　　　　　　　　　　空白×えふえふ

　　　　　　　　　　　　銀の竪琴×ダークマター

蜂の群れ　　　　　エルフのマント×エーテル

　　　　　　　　　　　　氷の弓矢×えふえふ

ファルコン　　　　ミスリルヘルム×乙女のキッス、聖水

　　　　　　　　　　　　　黒頭巾×乙女のキッス、フェニックスの尾

　　　　　　　　　エルフィンボウ×ダークマター

　　　　　　　　　　　　　　空白×聖水、亀の甲羅

ユニコーン　　　　エルフのマント×えふえふ

・地形系

流砂　　　　　　　　アイテム0000×えふえふ

・合成系

表示名と効果、エフェクトが一致しない。

実際の効果は二つ前のものになる（例：ドラゴンキャノン→ドラゴンショット）

スパークバースト（ウォータキャノン）

　　　　　　　　　　　炎のロッド×えふえふ

ドラゴンキャノン（ドラゴンショット）

　　　　　　　　　　　　　　空欄×空欄　他多数

カオスショット（ドラゴンキャノン）

　　　　　　　　　ポイズンロッド×空欄

　　　　　　　　　ハイポーション×ラグナロク、炎の弓矢、暗闇の弓矢、エルフィンボウ、炎のロッド

　　　　　　　　　　乙女のキッス×炎の弓矢、暗闇の弓矢、エクスカリバー

　　　　　　　　　　　　　　目薬×ディフェンダー、暗闇の弓矢

　　　　　　　　　　バトルアクス×まさむね

　　　　　　　　　エクスカリバー×エクスカリバー

クエイクキャノン（クエイクショット）

　　　　　　　　　　　　　　目薬×空欄

パワーバースト（クエイクキャノン）

　　　　　　　　　　　ラグナロク×えふえふ

パワーキャノン（パワーショット）

　　　　　　　　　ハイポーション×空欄

　　　　　　　　　　　炎のロッド×空欄

　　　　　　　　　　　　　　目薬×炎のロッド

ガードショット（パワーバースト）

　　　　　　　　　　　　　竜の牙×炎のロッド

ガードバースト（パワーキャノン）

　　　　　　　　　　　　　　目薬×パルチザン、ミスリルの杖

　　　　　　　　　　乙女のキッス×ミスリルの杖

　　　　　　　　　ハイポーション×オーガキラー

オールドバースト（ガードキャノン）

　　　　　　　　　　ミスリルの杖×ミスリルの杖

セイントバースト（オールドキャノン）

　　　　　　　　　　　エリクサー×ラグナロク

　　　　　　　　　ハイポーション×ミスリルの杖

セイントキャノン（セイントショット）

　　　　　　　　　　　　エーテル×エルフィンボウ

ニードルショット（セイントバースト）

　　　　　　　　　　　　エーテル×炎のロッド

ニードルバースト（セイントキャノン）

　　　　　　　　　　　　　竜の牙×エクスカリバー

ニードルキャノン（ニードルショット）

　　　　　　　　　　　　　リボン×空欄

　　　　　　　　　　　　　竜の牙×パルチザン

　　　　　　　　　　ダークマター×エクスカリバー

スモールショット（ニードルバースト）

　　　　　　　　　ハイポーション×まさむね

　　　　　　　　　エクスカリバー×空欄

スモールキャノン（スモールショット）

　　　　　　　　　　　　　竜の牙×ラグナロク

　　　　　　　　　　ダークマター×まさむね

　　　　　　　　　　乙女のキッス×オーガキラー

・予言系

エフェクトと効果は完全に別物。カッコ内は実際の効果。

聖なる審判（業火の宣告）

　　　　　　　　　　　　　　聖水×ラグナロク

　　　　　　　　　　乙女のキッス×炎のロッド

大洪水　　　　　　　　　　竜の牙×炎の弓矢

　　　　　　　　　　バトルアクス×バトルアクス

　　　　　　　　　　　　エーテル×氷の弓矢

　　　　　　　　　　　　　　聖水×氷の弓矢

天地崩壊　　　　　　　　エーテル×エクスカリバー

・没データ系

よび１　　　　　　　ミスリルの杖×えふえふ

　　　　　　　　　エクスカリバー×よび１

よび２　　　　　ヒュプノクラウン×ディフェンダー

　　　　　　　　　　　　まさむね×バトルアクス

ちょうごう0023(HP1/2のダメージ)

　　　　　　　　　ディフェンダー×えふえふ、竜の牙

　　　　　　　　　　　　エーテル×パルチザン

・フロア名系

地下７階　　　　　　　　　　聖水×バトルアクス

６階　　　　　　　ハイポーション×ディフェンダー

９階　　　　　　　　　　エーテル×ラグナロク

　　　　　　　　　　　　エーテル×ディフェンダー

１０階（フリーズ）　　　　　目薬×まさむね

１５階　　　　　　　　　　　聖水×えふえふ

３０階　　　　　　　　　えふえふ×空欄　他

屋上　　　　　　　ポイズンロッド×ポイズンロッド

そうこ(ダメージ)　　　エリクサー×ディフェンダー

道具屋　　　　　　　　　癒しの杖×癒しの杖

魔法屋　　　　　　　　　　　聖水×まさむね

宿屋（回復）　　　ハイポーション×バトルアクス

　　　　　　　　　エクスカリバー×炎のロッド

王の間　　　　　　　　　　　目薬×ラグナロク

　　　　　　　　　　バトルアクス×空欄

　　　　　　　　　エクスカリバー×エルフィンボウ

・その他系

[空白(砲撃)]（沈黙）　　　　目薬×ジャベリン

　　　　　　　　　　　　　竜の牙×バトルアクス

[空白(天の恵み)]（魔法剣ドレイン）

　　　　　　　　　　乙女のキッス×パルチザン

[空白(ハリケーン)]（魔法剣ブレイク）

　　　　　　　　　　　　　　聖水×パルチザン

　　　　　　　　　　　　　竜の牙×氷の弓矢

[空白(スリプル)]（魔法剣サンダガ）

　　　　　　　　　　乙女のキッス×まさむね

[空白(大洪水)]（魔法剣サンダー）

　　　　　　　　　　　　　竜の牙×まさむね

[空白(大地震)]（魔法剣アスピル）

　　　　　　　　　　　　　　目薬×バトルアクス

[空白(宣告)]（魔法剣ホーリー）

　　　　　　　　　　　　エーテル×オーガキラー

[空白(崩壊)]（魔法剣ブリザ？）

　　　　　　　　　　　　　　目薬×オーガキラー

[空白(癒し)]（魔法剣ブリザ？）

　　　　　　　　　　　　　　目薬×氷の弓矢

[空白(津波)]（魔法剣ブリザ？）

　　　　　　　　　ハイポーション×エクスカリバー

[空白(癒し)]（魔法剣サンダ？）

　　　　　　　　　　　　　　聖水×エクスカリバー

プロテス（？）　　　乙女のキッス×エルフィンボウ

レビテト（？）　　　　　　　聖水×エルフィンボウ

スケルトン（スモールバースト）

　　　　　　　　　　乙女のキッス×癒しの杖

　　　　　　　　　　　　銀の竪琴×空欄

ドラゴンゾンビー　　　　　　目薬×エルフィンボウ

フレアー　　　　　ハイポーション×アイスシールド

出典：

https://ffdic.wikiwiki.jp/裏技・バグ/【アイテム変化】#FF5

<http://www.ric.hi-ho.ne.jp/cheap_restaurant/GAME/FF5/ff5a.html>

**SFC版あやつるバグ**

1 対象変更技

【視聴覚室】

[[FF5]あやつるによる敵の技の対象変化の性質[研究]（ファイアウォールという壁を越える必要があります）](http://www.nicovideo.jp/watch/sm25899701)

通常プレイで敵をゾンビ化できますよ。あやつるを利用した技の対象変更技でシェリーのカウンター「死者の踊り」の対象を変更すると、かなり簡単に敵のゾンビを作ることができますよ。

2 あやつる格闘バグ（モンクまたはアビリティ装備の格闘が外れるバグ）

敵キャラは最低４体以上いること

格闘を持つキャラは1番上であること

2.1 あやつるをかけ、成功する「あやつる対象は敵の４番目のみ」。死のルーレットで順番は確認可能。

2.2 操られた対象に物理攻撃など操った対象に対してアクションを起こし操るを解除する

（操った敵による物理攻撃での操り解除も可）

格闘が外れ素手の威力が激減する。

GBA版以降では修正されている。

出典：

https://ffdic.wikiwiki.jp/アビリティ\_【あやつる】

https://ffdic.wikiwiki.jp/バトル/【ゾンビ】